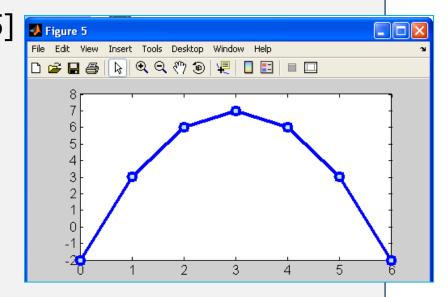
## UIPRM

## The find command: Find indices and values of nonzero elements

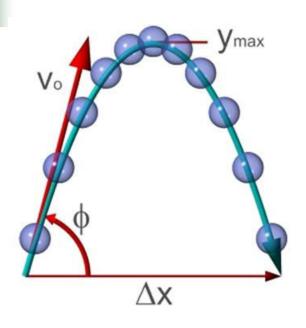
```
x = 0:1:6; x = [0 1 2 3 4 5 6]

y = -x.^2 + 6*x-2; y = [-2 3 6 7 6 3 -2]
find(y>3) = ? [3 4 5]
find(y<3) = ? [17]
           = ?
find(x==0)
find(y==max(y)) = ? 4
find(y==min(y)) = ? [1 7]
x(find(y==min(y))) = ? [0 6]
x(find(y==max(y)))=?3
```





## **Movimiento Parabólico**



$$V_{ox} = v_o \cos(\phi)$$
$$x(t) = x_o + v_{ox}t$$

$$V_{oy} = v_o \sin(\phi)$$

$$y = y_o + v_{oy}t + \frac{1}{2}at^2$$

$$a = -g$$

$$t_f = -2v_{oy} / a$$



## **Movimiento Parabólico**

Escriba un programa que le pregunte al usuario el valor de  $v_o$  y grafique la trayectoria del proyectil (x vs y) para valores de  $\theta$  desde  $0^\circ$  hasta  $90^\circ$  en incrementos de  $5^\circ$ .

Genere también graficas de la máxima distancia alcanzada en x vs  $\theta$  y de la máxima distancia alcanzada en y vs  $\theta$ .

El programa deberá determinar el ángulo para el cual:

- (1) se obtiene el mayor alcance en x
- (2) se obtiene el mayor alcance en y
- (3) se maximiza x+y

